

# 2019 KKSF KUPASI FİKSTÜRÜ

ÖN ELEME: 23 MART

1. TUR: 20 NİSAN – YDÜ, LEFKOŞA

ÇEYREK FİNAL: 21 NİSAN – YDÜ, LEFKOŞA

YARI FİNAL: 4 MAYIS

FİNAL: 5 MAYIS





# KUZEY KIBRIS SATRANÇ FEDERASYONU



## 2019 KKSF KUPASI ÖZEL KURALLARI

0392 223 61 33

[iletisim@kksf.org](mailto:iletisim@kksf.org)

[www.kksf.org](http://www.kksf.org)

1. Ana Kural: 2019 KKSF Kupasında KKSF Yarışmalar Yönetmeliği, FIDE Satranç Kuralları ve aşağıdaki özel kurallar uygulanacaktır.
2. Turnuva Sistemi: Takımsal Tek Maç Eleme Sistemi
3. **Lige katılan ve devam eden takımlar Federasyon kupasına katılmakla yükümlüdür. Ancak Federasyon Yönetim Kurulu tarafından kabul edilecek geçerli bir mazeret bildirimini olmadan Federasyon Kupasına katılmayan Kulüp ve Dernekler Ceza ve Disiplin Kuruluna sevk edilir.**
4. **Takımsal Yapı:**
  - 4.1. **Kupa ön eleme ve 1. Turdan itibaren tüm maçlara katılacak olan takımlar 2018-19 Ligleri 2. Devre güncel takım listeleri esas alınarak oluşturulacaktır.**
  - 4.2. Takımlar karşılaşmaya 4.1.'de belirtilen güncel takım listesinden seçecekleri 6 oyuncu ile çıkarlar. İlk 4 masaya ana liste sırası bozulmadan yukarıdan aşağıya doğru herhangi dört sporcu yazılabilir. Her maç listesine bir karşılaşma için **bir yabancı oyuncu yazılabilir.**
    - i. 5. masada kadın sporcu, 6. masada 16 yaş altı genel (bay veya bayan **2003** ve sonrası doğanlar) olmalıdır.
    - ii. Özellikli Kategorideki sporcular, (5 ve 6. masa) ana sıralamadaki yerlerinde veya oynama haklarına sahip oldukları özellikli masalarda oynayabilirler
    - iii. Takım kaptanları, oynayacak takım listesini geçerli mazereti yoksa oyun başlama saatinden 15 dakika önce hakeme iletmekle yükümlüdür. Takım listesini zamanında vermeyen takım maça çıkamaz ve hakem tarafından hükmen mağlup ilan edilir. Maç takım listeleri Federasyonun hazırladığı özel çizelgeler olmak zorundadır.
  - 4.3. Bir takım bir eksik oyuncu ile maça çıkabilir. Takımlar 4., 5., ve 6. masalardan herhangi bir sporcu boş bırakarak liste verebilir ve karşılaşmaya başlayabilir. . Listesi tamam olan takımlardan maçlar başlamadan ilk üç masadan gelemeyen oyuncu olması halinde 4. Masadan itibaren liste üst sıralara kayarak doldurulur.

**4.5.** Madde 4.1., 4.2. ve 4.3.'ü ihlal eden takımlar maç esnasında Başhakem tarafından, maç tamamlanmışsa Federasyon tarafından hükmen yenik sayılır. İkinci kez tekrarlanması halinde turnuvadan çıkarılır. Karşılaşmaya çıkmayan takım elenir. Takımların karşılaşmaya 4.1., 4.2 ve 4.3.'de bahsedilen takım listesinden farklı bir sıra ile çıkmaları halinde, yanlış oturan oyuncular 0 (sıfır) puan alır.

**5. Hakemler:** Karşılaşmalarda görev alacak hakemler Federasyon tarafından atanır.

**6. Sıralama:** Takımların Turnuvadaki sıra numaraları kura ile belirlenip, tabloya yerleştirilecektir.

**7. Düşünme Süresi:** 90 dk + 30 sn/hamle

**8. Bekleme Süresi:** 15 dakikadır. Hakem maçı başlattığı anda ilk üç masada eksik oyuncu bulunması durumunda eksik olan takım maça başlayamaz. 15 dakika sonunda oyuncunun gelmemesi durumunda toplamda 5 oyuncu bulunmak şartı ile masalar 4.3.'deki kurallar dâhilinde üste doğru kaydırılarak maça başlanır.

**9. Başarı:** Kazanan takım turnuvada kalır, kaybeden takım elenir. Sadece Yarı Finalde kaybeden 2 takım 3.lük ve 4.lük için Final Turunda bir kez daha karşı karşıya gelirler. Eşitlik halinde eşitlik bozma yarışmaları yapılır.

**10. Değerlendirme:**

Yarışma verileri UKD hesaplarında kullanılacaktır.

**11. Eşitlik Bozma:** Puan eşitliği durumunda takımlardan birisinin elenebilmesi için aşağıda açıklandığı şekilde Eşitlik Bozma maçları sırayla yapılacaktır. Bu maçlar, oynanacak son maçın bitiminden 30 dakika sonra başlayacaktır. Eşitlik bozma maçları arasında da en az 10 dakika ara verilecektir. Eşitlik bozma karşılaşmalarına takımlar en fazla iki (2) oyuncu değişikliği ile farklı bir liste vererek oyuna başlayabilir.

Başhakem maçların uzaması durumunda bir sonraki turun başlama saatini değiştirmeye yetkilidir.

**Eşitlik bozma maçları:**

- i. Yarım saatlik Hızlı Satranç maçı yapılacaktır (takımlara maçıdaki rengin tersi verilerek uygulama yapılır), eşitlik bozulmaz ise renkler değişerek,
- ii. 10 dakikalık Yıldırım oynanacak, Eşitliğin sürmesi halinde Altın puan uygulamasına geçilir,
- iii. Altın Puan uygulaması şu şekilde yapılacaktır; Kurayı kazanan takım renk seçimi yapar. Seçim sonucunda beyazı alan takımın tümü 5 dakika, siyahı alan takım ise 4 dakika oynar. Eşitlik halinde ise siyah kazanmış olur.

## 12. Ödüller:

1. Kupa + 1000 TL

2. Kupa + 600 TL

3. Kupa + 400 TL

Dördüncü ve diğer katılan takımlara ikişer yeni satranç takımı katkı olarak verilecektir. Ödül törenine katılmayan takımlara kazandıkları ödüller verilmez.

## 13. İtiraz:

İtiraz kurulu oluşturulmayacak olup, yukarıdaki kurallar dışında oluşabilecek herhangi bir anlaşmazlıkta başhakemin kararı kesindir.

## 14. Program:

Tur	Tarih	Saat*	Turnuva Yeri**
Ön Eleme	23 Mart, Cumartesi	14.30	GİRNE, MAĞUSA
1. Tur	20 Nisan, Cumartesi	14.30	YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ, LEFKOŞA
Çeyrek Final	21 Nisan, Pazar	14.30	YAKIN DOĞU ÜNİVERSİTESİ, LEFKOŞA
Yarı Final	4 Mayıs, Cumartesi	14.30	
Final ve Üçüncülük	5 Mayıs, Pazar	14.30	

\*Saatlerde değişiklik yapılabilir.

\*\*Turnuva yerleri daha sonra duyurulacaktır.

***KKSF Yönetim Kurulu***